

کد درس: ۱۵۱

دروس پیش نیاز: کاربرد رایانه در تعلیم و تربیت (۱۳۲)	نظری	پایه	نوع واحد	تعداد واحد: ۲ (۱+۱)	عنوان درس به فارسی: آشنایی با برنامه نویسی کامپیوتری عنوان درس به انگلیسی: An Introduction to Computer Programming
	عملی				
	نظری	اصولی		تعداد ساعت: ۳۲+۱۶	
	عملی				
	نظری ★	تخصصی			
	عملی ★				
	نظری	اختیاری			
	عملی				
آموزش تکمیلی عملی: <input checked="" type="checkbox"/> دارد <input type="checkbox"/> ندارد					
سفر علمی <input type="checkbox"/> کارگاه <input checked="" type="checkbox"/> آزمایشگاه <input type="checkbox"/> سمینار <input type="checkbox"/>					

اهداف درس:

آشنایی دانشجویان با مفاهیم اولیه در کامپیوتر، مفاهیم ساده در الگوریتم و اصول طراحی آنها، دستورات اصلی در یک زبان برنامه سازی نظیر ویژوال بیسیک (Visual Basic)، تبدیل الگوریتم به برنامه و انجام محاسبات ساده ریاضی و منطقی توسط کامپیوتر

سرفصل ها:

- مفاهیم اولیه کامپیوتر - معرفی اجزای اصلی کامپیوتر و محیط آن
- مفاهیم ساده در الگوریتم ها - اصول طراحی الگوریتم ها (توالی ، انتخاب و تکرار)
- آشنایی با محیط یک زبان برنامه سازی نظیر ویژوال بیسیک
- آشنایی با فرم ها ، ماژول ها و منوها
- آشنایی با ثابت ها ، متغیرها ، عبارتهای محاسباتی و منطقی در ویژوال بیسیک
- آشنایی با انواع دستورالعمل ها ، دستورالعمل های ورودی و خروجی در ویژوال بیسیک
- آشنایی با انواع حلقه ها ، عملیات شرطی در ویژوال بیسیک
- ارائه چند مسئله کاربردی ساده و حل آنها توسط برنامه ویژوال بیسیک

ارزشیابی:

پروژه	آزمون های نهایی		میان ترم	ارزشیابی مستمر
	عملکردی	نوشتاری		
★	★	★		★

منابع:

- ولی نژاد ، منصور (۱۳۹۱). *برنامه نویسی مقدماتی (ویژوال بیسیک)*. تهران: انتشارات موسسه فرهنگی - هنری دیبا گران.

- Tony Gaddis, T., Irvine, K. (۲۰۱۴). *Starting Out With Visual Basic ۲۰۱۲ ۶ /E*, Addison-Wesley